



Inhaltsverzeichnis

Details zum Kurs	2
Kursdauer und -zeiten	2
Teilnahmekosten	2
Anzahl der Kursteilnehmer	2
Voraussetzungen für die Kursteilnahme	2
Kursteilnahmebestätigungen	2
Teilnahmebedingungen.....	3
Vertragsschluss und Annahme des Vertrags.....	3
Voraussetzungen für die Kursteilnahme	3
Kündigung und Auflösung des Ausbildungsvertrags	3
Pflichten der Digital Ritual Studio	4
Pflichten des Teilnehmers	4
Vertragsende	4
Schlussbestimmungen.....	4

Details zum Kurs

Kursdauer und -zeiten

Der Kurs «Games Programming» erstreckt sich über einen Zeitraum von 20 Wochen. Die Kurseinheiten finden jeweils jeden zweiten Samstag von 09.00 Uhr bis 12.00 Uhr und von 13.00 Uhr bis 16.00 Uhr als Präsenzunterricht oder als Zoom Online Kurs statt.

Teilnahmekosten

Die Kosten für eine Kursteilnahme betragen CHF 2'100.00 zzgl. einer Einschreibgebühr von CHF 400.00. Wird mit Zahlungsplan B die Gebühr in Raten bezahlt, erhöhen sich die Kursgebühren um CHF 900.00. Die Teilnehmer haben die Möglichkeit zwischen zwei Zahlungsmodellen zu wählen:

Zahlungsmodelle		Gebühren / Kosten							
Studiengang	Plan	Einschreibegebühr	Einmalgebühr	Folgegebühren					Total
		Fällig bei Anmeldung	Fällig bei Studienstart	2. Monat	3. Monat	4. Monat	5. Monat	6. Monat	
Games Programming Kurs	A	CHF 400.00	CHF 2100.00						CHF 2500.00
	B	CHF 400.00	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 3400.00

Anzahl der Kursteilnehmer

Der Kurs wird ab mindestens 3 Teilnehmer angeboten. Die maximale Teilnehmeranzahl pro Kurs beträgt 7 Teilnehmer.

Voraussetzungen für die Kursteilnahme

- Die Kursteilnehmer müssen mindestens 16 Jahre alt sein. Minderjährige Kursteilnehmer müssen zudem die Zustimmung einer erziehungsberechtigten Person zur Teilnahme vorlegen.
- Die Kursteilnehmer müssen einen eigenen Laptop sowie Schreibmaterial mitbringen.
- Allfällige kursspezifische Unterlagen werden zur Verfügung gestellt.

Kursteilnahmebestätigungen

Nach erfolgreichem Abschluss werden Kursteilnahmebestätigungen ausgehändigt, welche belegen, dass der/die Kursteilnehmende/r am Kurs teilgenommen hat.

Teilnahmebedingungen

Vertragsschluss und Annahme des Vertrags.

Der Vertrag über die Kursteilnahme zwischen der Digital Ritual Studio und dem Teilnehmer gilt als zustande gekommen, wenn die Einschreibgebühren bezahlt wurden und die Digital Ritual Studio die Kursteilnahme bestätigt.

Die Digital Ritual Studio behält sich das Recht vor, den Antrag für die Kursteilnahme abzulehnen, insbesondere dann, wenn der Kurs bereits voll ausgebucht ist und auch die Warteschlange voll ausgelastet ist, oder ein Teilnehmer die nachfolgend genannten Voraussetzungen für den Kurs nicht erfüllt. Wird ein Antrag auf Kursteilnahme abgelehnt, wird die Einschreibgebühren zurückerstattet.

Voraussetzungen für die Kursteilnahme

- a) Die Kursteilnehmer müssen mindestens 16 Jahre alt sein.
- b) Minderjährige Kursteilnehmer müssen die Zustimmung einer erziehungsberechtigten Person zur Teilnahme vorlegen.
- c) Die Kursteilnehmer verfügen über einen eigenen Laptop sowie Schreibmaterial, welchen sie an den Kurs mitbringen.
- d) Bei beiden Zahlungsplänen muss die Einschreibgebühr sowie die Einmalgebühr bezahlt sein. Sollten die Gebühren nicht bezahlt sein, wird eine Teilnahme am Kurs ausgeschlossen.

Kündigung und Auflösung des Ausbildungsvertrags

- a) Der Kursvertrag kann durch Digital Ritual Studio bis zum Ablauf der ersten Ausbildungswoche fristlos und ohne Begründung gekündigt werden. Die Digital Ritual Studio wird vom Kündigungsrecht nur Gebrauch machen, wenn beim Teilnehmer der Sinn und Zweck der Ausbildung in Frage gestellt wird. In diesem Fall werden dem Teilnehmer sowohl Einschreib- als auch die Kursgebühren zurückerstattet.
- b) Der Teilnehmer kann den Ausbildungsvertrag bis zum Ablauf der ersten Ausbildungswoche fristlos und ohne Begründung kündigen. In diesem Fall erhält der Teilnehmer die gezahlten Kursgebühren, nicht aber die Einschreibgebühr zurückerstattet.
- c) Der Vertrag wird hinfällig, wenn bis zum Beginn des Kurses die fällige Kursgebühr nicht bezahlt wurde. Die Einschreibgebühren und allfällige bereits bezahlten Kursgebühren werden in diesem Fall einbehalten und die aufgrund der ausbleibenden Zahlung entstehenden Kosten sind vom Teilnehmer zu tragen. Die Digital Ritual Studio behält sich das Recht vor, die ausstehenden Kursgebühren sowie die Umtriebskosten gegenüber dem Teilnehmer auf dem Rechtsweg einzufordern.
- d) Sollte das Minimum der Teilnehmeranzahl bis zum definierten Start nicht erreicht werden (mind. 3 Teilnehmer) findet der Kurs nicht statt und die gesamte Zahlung inkl. Einschreibgebühr wird zurückerstattet. Der Teilnehmer hat die Möglichkeit, auf eine Rückerstattung zu verzichten und damit den betreffenden Kursplatz zu reservieren.

Pflichten der Digital Ritual Studio

- a) Die Digital Ritual Studio vermittelt dem Teilnehmer durch theoretische und praktische Ausbildung das im Kursprogramm dargestellte Wissen. Die Digital Ritual Studio stellt die für den Kurs benötigten Einrichtungen sowie kursspezifischen Unterlagen zur Verfügung.
- b) Die Digital Ritual Studio übernimmt keine Erfolgsgarantie dafür, dass der Teilnehmer das Ausbildungsziel erreicht und gibt keine Gewähr für das Eintreten von Erfolgserwartungen des Teilnehmers nach Absolvierung des Kurses. Jegliche Haftung der Digital Ritual Studio ist, soweit gesetzlich zulässig, ausgeschlossen.

Pflichten des Teilnehmers

- a) Die Teilnehmenden verpflichten sich, aktiv am Unterricht teilzunehmen und den Anweisungen zu folgen, die im Rahmen des Unterrichts erteilt werden.
- b) Sollten Mängel an der Infrastruktur festgestellt werden, muss dies unverzüglich der zuständigen Lehrperson mitgeteilt werden.
- c) Bei Beschädigungen der Infrastruktur durch einen Teilnehmer, trägt dieser die dadurch entstehenden Kosten vollumfänglich.
- d) Im Krankheitsfall oder bei sonstigen Abwesenheiten eines Teilnehmers, hat dieser sich beim Kursleiter vorgängig persönlich abzumelden. Bei Absenzen besteht kein Anspruch auf teilweise Rückerstattung der Kursgebühren.

Vertragsende

Der Vertrag endet am letzten Unterrichtstag gemäss dem vorgegebenen Lehrplan.

Schlussbestimmungen

- a) Die Parteien bleiben ab Abschluss dieses Vertrags bis zum Abschluss des Kurses an diesen Vertrag gebunden. Dies gilt nicht, wenn die Parteien einvernehmlich eine Aufhebung dieses Vertrags schriftlich beschliessen.
- b) Änderungen und Ergänzungen dieses Vertrags sowie der Verzicht auf sich aus diesem Vertrag ergebenden Rechte, bedürfen zu ihrer Wirksamkeit der Schriftform. Dies gilt auch für die Änderung oder Aufhebung dieser Schriftformklausel.
- c) Sollte der Vertrag oder einzelne Bestimmungen dieses Vertrags oder eine künftig in diese aufgenommene Bestimmung ganz oder teilweise unwirksam oder lückenhaft sein oder erweisen sich als undurchführbar, so hat dies auf die Gültigkeit und Durchsetzbarkeit der übrigen Bestimmungen des Vertrags keinen Einfluss. Die ungültige oder nicht durchsetzbare Bestimmung bzw. die Lücke wird durch eine gültige und durchsetzbare Regelung ersetzt, die aus Sicht der Parteien dem am nächsten kommt, was die Parteien vereinbart hätten, wenn sie die Unwirksamkeit, Undurchführbarkeit oder Lückenhaftigkeit gekannt hätten.
- d) Auf diesen Vertrag ist materielles schweizerisches Recht unter Ausschluss seiner Kollisionsnormen anwendbar. Ausschliesslicher Gerichtsstand für Streitigkeiten im Zusammenhang mit diesem Vertrag ist Chur.